

Controller Operation

Xbox One Rapid Fire Controller

- Réinitialisation des mods et désactivation de toutes les fonctions en maintenant RT + 2x Synchro*
Choix vitesse de coup par seconde (SPS) du Rapid Fire en appuyant sur Synchro (ne maintenez pas). Si vous maintenez le bouton de synchronisation enfoncé pendant une durée prolongée, le contrôleur se synchronisera de nouveau avec la console.
- Lorsque vous appuyez sur le bouton Synchro, le mode Rapid Fire fait défiler ses 4 vitesses de coup puis s'éteint. La vitesse SPS sera indiquée par la LED centrale de votre manette.

SPS speed	Clignotement de la LED
Ralenti	- - - - -
Modérer	- - - - -
Vite	- - - - -
Vitesse Max	- - - - -
Mod off	Fixe

Activer les modes et fonctions avancés (*Synchro: appuyer X fois):

Auto Aim	Maintenez LT + Synchro* 1x
Akimbo	Maintenez LT + Synchro *2x
Quick Scope	Maintenez LT + Synchro *3x
Drop Shot	Maintenez B + Synchro *1x
Burst Fire	Maintenez B + Synchro *2x



- Lors de l'activation d'une fonction, la LED de guidage clignote rapidement pendant 1 seconde pour indiquer qu'une nouvelle fonctionnalité a été activée, puis revient au motif de clignotement respectif de la vitesse SPS actuelle.
- Lors de la désactivation d'une fonction, la LED de guidage clignote rapidement pendant une demi-seconde pour indiquer qu'une fonction a été désactivée, puis revient la LED clignotera de nouveau à la vitesse SPS actuelle.
- Auto Aim, Akimbo, and Quick Scope ne peuvent être activés simultanément qu'avec Drop Shot et / ou Burst Fire, mais pas simultanément les uns avec les autres.
- Burst Fire possède 4 sous-modes qui permettent à l'utilisateur de sélectionner le nombre de coups tirés par déclenchement. Les modes sont sélectionnés en appuyant sur synchro 2x et indiqués par des motifs de clignotement de LED, tout comme le réglage de Rapid Fire

***Attention 2x Synchro désactive vos palettes (refaire 2x Synchro pour réactiver)**

Controller Operation

Xbox One Rapid Fire Controller

Définitions des termes

Automatic Weapon:

Une arme automatique est une arme à feu qui continuera de tirer tant que la gâchette est enfoncée et présence de munition dans le chargeur.

Semiautomatic Weapon:

Une arme semi-automatique ne tire pas automatiquement de balle supplémentaire jusqu'à ce que la gâchette soit relâchée et que la personne qui tire appuie de nouveau sur la gâchette.

Rapid Fire:

Une arme semi-automatique permet de tirer au rythme d'une arme automatique

Burst Fire:

Une arme tire un nombre déterminé de coup (généralement 2-4) avec une seule pression sur gâchette.

Auto Aim:

Lorsque la gâchette est enfoncée, l'arme vise automatiquement. Cela améliore considérablement la précision de l'arme. (Ne pas confondre avec Zombie Auto Aim)

Quick Scope:

Quand la gâchette gauche (bouton de portée) est lentement enfoncée, votre personnage vise. Lorsque la gâchette gauche est encore plus enfoncée, des coups de feu sont tirés.

Akimbo:

La capacité de tirer simultanément avec les deux armes en appuyant seulement sur la gâchette de droite seulement. Peut être utilisé avec le mode Rapid Fire.

Drop Shot:

Lorsque le joueur commence à tirer le personnage passe en position couchée et peut continuer à tirer.